

Министерство науки высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования


АМУРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
(ФГБОУ ВО «АмГУ»)

Факультет математики и информатики

Кафедра информационных управляющих систем

УТВЕРЖДАЮ

Декан ФМиИ

 С.Г. Самохвалова

«19» апреля 2023 г

ПОЛОЖЕНИЕ
ОБ ОЛИМПИАДЕ ПО ПРОГРАММИРОВАНИЮ

1. Общие положения

1.1. Олимпиада по программированию проводится факультетом математики и информатики Амурского государственного университета.

1.2. В олимпиады по программированию принимают участие: студенты младших курсов факультета математики и информатики; учащиеся лицея АмГУ старших классов.

1.3. Участие в олимпиаде добровольное.

1.4. Олимпиада проводится в очном формате.

1.4 Место или места проведения олимпиады по программированию, а также дата и время проведения устанавливается Организационным комитетом.

2. Правила проведения соревновательного тура

2.1. Для проведения соревнований используется тестирующая среда в LMS Moodle.

2.2. При проведении олимпиады в очной форме все участники собираются в одной аудитории, оборудованной персональными компьютерами с возможностью доступа к внутренней локальной компьютерной сети АмГУ.

2.3. Вход в тестирующую систему для выполнения заданий осуществляется участниками по личному логину и паролю.

2.4. Доступ к текстам заданий участники получают одновременно. Опоздавшим участникам дополнительное время для решения заданий не предоставляется.

2.5. Участникам олимпиады, помимо компьютера, предоставленного организаторами олимпиады, запрещается пользоваться любыми электронными устройствами, в том числе ноутбуками, электронными книгами, планшетами, электронными часами, CD- и MP3- плеерами, любыми наушниками.

2.6. Участникам запрещается пользоваться любыми электронными носителями информации, в том числе компакт-дисками, модулями флеш-памяти, картами памяти.

2.7. Участникам запрещается пользоваться любой учебной литературой и подготовленными до начала тура или личными записями.

2.8. Участникам разрешается пользоваться чистыми листами, в том числе, листами в клетку, а также письменными принадлежностями – ручкой, карандашом, резинкой, циркулем, линейкой.

2.9. Покидать аудиторию участникам разрешается только после окончания работы над выполнением ими заданий. Если участник покинул аудиторию до завершения времени окончания соревнований, обратно в аудиторию он не допускается. Член жюри фиксирует время завершения тура для участника, покинувшего соревнование досрочно.

2.10. Во время тура участники не вправе общаться друг с другом или свободно перемещаться по аудитории.

2.11. В процессе тура участники имеют право задавать вопросы членам жюри только по работе с системой или формулировке задания. Задавать вопросы по решению задач запрещается.

2.12. В случае если неоднозначность понимания условия приводит к многочисленным вопросам, жюри может сделать общее объявление для всех участников.

2.13. Ответственность за сохранность своих данных во время тура каждый участник несёт самостоятельно. Чтобы минимизировать возможные потери данных, участники должны своевременно сохранять свои файлы.

3. Критерии и методика оценивания заданий

3.1. Поскольку проверка решений на олимпиаде по программированию проводится автоматически тестирующей системой, необходимости в обезличивании и деобезличивании выполненных заданий на олимпиаде нет.

3.2. Решением задачи является программа, написанная на одном из доступных языков программирования. Для проверки и оценивания решений жюри использует автоматическую тестирующую систему.

3.3. На проверку отправляется исходный текст программы. Жюри может ограничить размер отправляемого файла, но это ограничение не может быть меньше 256 КБ.

3.4. При отправке решения на проверку участник указывает, с использованием какого языка программирования выполнено решение (указанием расширения файла, принятого для данного языка). Решения, отправленные на проверку даже одним участником, могут быть выполнены с использованием различных языков программирования.

3.5. Программа запускается на тестах, составленных членами жюри.

3.6. В условии каждой задачи приведены примеры входных и выходных данных для этой задачи. Решение участника запускается в том числе и на тестах из примеров, приведённых в условии задачи, результат работы на этих тестах сообщается участнику.

3.7. Каждый тест в задаче оценивается независимо. Баллы за задачу равны сумме баллов за тесты для этой задачи, на которых решение участника с соблюдением всех ограничений вывело правильный ответ.

3.8. Общее количество баллов участника равно сумме баллов, полученных за каждую задачу. Участник может отправлять решения одной и той же задачи на проверку несколько раз. Баллы за каждую задачу равны максимальному баллу среди всех отправленных на проверку решений. Максимальное количество баллов за решение задачи указывается в задании.

3.9. Количество баллов, начисляемых за решение задачи зависит от ее сложности.

3.10. Жюри может установить ограничения на количество решений, которое участник может отправить на проверку.

3.11. Для определения победителя жюри может учитывать количество попыток для сдачи задачи, оригинальность алгоритма решения, красоту и

компактность кода программы.

4. Порядок рассмотрения апелляции по результатам проверки заданий

4.1. Рассмотрение апелляции о несогласии с выставленными баллами организатором олимпиады создаётся апелляционная комиссия из числа членов жюри.

4.2. Рассмотрение апелляции проводится в спокойной и доброжелательной обстановке. Участнику олимпиады, подавшему апелляцию, предоставляется возможность убедиться в том, что его работа проверена и оценена в соответствии с критериями. При этом в случае удовлетворения апелляции количество ранее выставленных баллов может измениться как в сторону увеличения, так и в сторону уменьшения.

4.3. На основании протокола апелляционной комиссии председатель жюри вносит изменения в рейтинговую таблицу и определяет победителей и призёров олимпиады.

4.4. Заявление на апелляцию принимаются в течении суток после объявления результатов олимпиады.

5. Порядок подведения итогов олимпиады

5.1. Победители и призёры олимпиады определяются по результатам выполнения участниками заданий.

5.2. На основании рейтинговой таблицы и после просмотра представленных кодов программ членами жюри определяет победителей и призёров.

5.3. По результатам работы жюри составляется итоговый протокол, подписываемый всеми членами жюри.

5.4. Победители и призёры награждаются поощрительными грамотами. Все участники получают сертификаты участника олимпиады.

Приложение 1

ПРОТОКОЛ № _____
заседания жюри по определению победителей и призёров
олимпиады по программированию

« _____ » _____ 202_ г.

На заседании присутствовали _____ членов жюри.

Повестка:

Подведение итогов олимпиады по программированию; утверждение списка победителей и призёров.

1 Председатель жюри

2 Члены жюри

Голосование членов жюри: _____

Решение: утвердить список победителей и призёров олимпиады по программированию (прилагается).

Председатель жюри _____

Подпись

ФИО

Секретарь жюри _____

Подпись

ФИО

Приложение 2

Заявление участника олимпиады на апелляцию

Председателю жюри олимпиады по программированию

(фамилия, имя, отчество)

Прошу пересмотреть мою работу/оценку за выполнение

(указывается олимпиадное задание), так как я не согласен с выставленными мне баллами.

(подпись, фамилия, имя, отчество)

Приложение 3

ПРОТОКОЛ № _____

рассмотрения апелляции участника олимпиады по программированию

(Ф.И.О. полностью)

Дата и время проведения

Члены апелляционной комиссии (указываются Ф.И.О. полностью):

Краткая запись разъяснений членов жюри (по сути апелляции) _____

- 1) апелляция отклонена, выставленные баллы сохранены;
- 2) апелляция удовлетворена, произведена корректировка баллов

(указываются номера вопросов, по которым произведена корректировка баллов и скорректированные итоговые баллы)

С результатом апелляции согласен (не согласен)

Подпись заявителя

(Ф.И.О.)

Председатель апелляционной комиссии
Члены апелляционной комиссии